

Wolf Valley – Duna utcás lányok a kód mögött

A számítógépes játékokat mindenki szereti. Rengeteg játék közül válasszhatunk – kicsik és nagyok egyaránt.

POZSONY. Játsszani szórakoztató, de valójában közben elgondolkodunk azon, hogyan és kik készítik ezeket a játékokat? Vajon mindenki képes arra, hogy saját játékprogramot készítsen? A pozsonyi Duna utcás iskola diákjai bizony képesek erre, ezt bizonyítja az országos siker.

Az AJ Ty v IT Polgári Társulás minden évben meghirdeti a ScratchMatch versenyt, amelyen kizárólag lányok indulhatnak saját készítésű számítógépes játékokkal. Lehet egyénileg vagy 2-3 fős csapatban is nevezni. Iskolánkból a tavalyi tanévben vettek részt először lányok ezen a különleges versenyen – és azonnal hatalmas sikert értek el: országos 2. helyezést szereztek! A díj elnyerése után már izgatottan kezdtek neki a következő játék megtervezésének. Lilla kedvenc állatai, a farkasok lettek az új játék főszereplői. Még nem is sejtették, milyen sok munka vár rájuk! A tanév kezdetén Schlosser Vivien és Be-

A ScratchMatch országos döntőjében Schlosser Vivien és Bezák Lilla saját készítésű számítógépes játékaikkal megismerkedtek az 1. helyet (Fotó: MTAG)



zák Lilla, a 7. osztály tanulója rögtön munkához láttak: megrajolták a szereplőket, kitalálták a történetet, és elkezdték a játék programozását. Természetesen több nehézségbe is ütköztek a fejlesztés során,

mutató fantasztikusan sikerült, és a lányok elnyerték az első díjat! A zsűri tagjai élvezettel próbálták ki a játékokat, lenyűgöztek őket a részletesség, a történet kidolgozottsága és a játékmechanika ötletes-

sege. A dícséreték közt az is elhangzott, hogy nem is gondolták volna, hogy ilyen komplex és színvonalas játékok is lehet készíteni a Scratch programozási nyelven. Ez hatalmas elismerés volt a lányoknak, akik rengeteget dolgoztak a projekten, és méltán lehetnek büszké a munkájukra. Kitartásuk, kreativitásuk és lelkesedésük példaértékű.

Az ilyen sikerek nemcsak az adott csapatot erősítik meg abban, hogy jó úton járnak, hanem más lányokat is inspirálnak arra, hogy bátran belevágjanak a programozásba. A technológiai világban óriási szükség van a női gondolkodásmódra, érzékenységre és kreativitásra. A lányok megmutatták, hogy a programozás nemcsak „fűs” dolog, hanem egy olyan lehetőség, ahol bárki kibontakoztathatja a tehetségét. Ez a verseny és a megszerzett első hely nemcsak egy játékkompetencia volt, hanem annak is a bizonyítéka, hogy a jövő fejlesztői között a lányoknak is ott a helyük.

Bertók Eszter

2025. jún. 19.