

3...2...1... csapó! Itt a MASTERPIECE szezon!

A FIRST LEGO League nemzeti verseny kihívású korosztályú tanulmányok. Szlovékiában két kategóriában versenyeznek a Gyerekek: az Explorer kategóriában a 6-10, a Challenge kategóriában a 9-16 éves korosztály. Iskolánk, a pozsonyi Magyar Tanyművelő Alapiskola és Gimnázium CoolBricks nevelő csapata – a regionális döntésben nyújtott remek teljesítménye után – az Explorer kategóriában megfelfedezett meg az országos döntésben.

A csapat tagjai alapiskolánk 5. évfolyamának diákjai: Can Lejla, Vanda Félix, Barabá Zsófia, Tóth Lilla, Muzsik Dávid Ira és Gyádosik Vanessa.

A felkészülés során a gyerekek jártékos formában tanulnak és fejleszítik készségeiket a modern technológia és kihívások terein. Fejlesztnek a problémamegoldásban, a csapatmunkában és a kritikus gondolkodásban is. A szabad kísérletezés és a kreatív problémamegoldás kiemelkedő fontossággal bír a kompetenciák fejlesztése szempontjából. Az ilyen típusú feladatok segítségével a gyerekek megismerhetik és gyakorolhatják azokat a készségeket és képességeket, amelyek elengedhetetlenek lesznek a robotika, a mester-

séges intelligencia, a programozás és a modern technológiák terein való boldoguláshoz.

A FIRST LEGO League Explore verseny során a csapatok a mértéki alapokra fókuszálnak, miközben valódi problémákat vizsgálnak. Egyedi megoldásokat hoznak létre és építnek fel legelőrelmenetből, elsajátítják az ehhez szükséges tervezési készségeket. A modell szerkesztése a legrobotikus, amelyet a kisdiákok programoznak be.

Az 2023-2024-es tanévben a létrehozandó projekt témája a természet-tudományok kreatív szerepe a művészetben volt. Ezzel arra buzdították a fiatalokat, hogy egy olyan világot alkossanak ki, amely tele van végzetlen lehetőségekkel. A jövőd attól függ, hogy te milyen leszel! Te alakítod majd ki az alapokat, lépésről lépésre, pont úgy, ahogy egy legőépítőmenty alkotás. A szezon a MASTERPIECE nevet kapta.

A csapatunk egy Duna utcai művésztelepet alkotott a legőköcskőkből, ahol volt modern galéria, festőműhely, holográfia, mozi, zeniskola és vízió színház. A telep közepén egy forrászint állt, amelynek forgását a diákok által programozott intelligens kocka irányította. Az ideátárgató legőembertéket egy robot szállította az egyes helyszínekre. A járművet „kuryuli 2.0”-nak nevezték el a diá-



A pozsonyi Duna utcai csapata a FIRST LEGO League Explore országos fordulóiban a legjobb feladatmegoldás díját szerezte meg (Fotó: MIA9)

kok, mivel a tavalyi modell továbbfejlesztése volt.

A versenyre a robotika szakkörön készülték a diákok. Az első lépés a kötelező elem megépítése volt, amire megkaptunk az építési útmutatót. Ezután következett az ötletelés, mi mindent lehetne építeni. Mindenki megtalálta a számára legmegfelelőbb

modell, következett a csapatposzter elkészítése és a prezentáció megírása. A legnagyobb kihívás az volt, hogy tanulóknak nem az anyanyelvükön, hanem szlovák nyelven kellett ismeretnünk a projektjüket. De ezt az akadályt is leküzdöttük, sok gyakorlattal kiválóan megannyituk a gyerekek a szövegeket. Az első próba az osztálytársak előtt zajlott, nagy sikert aratott az elkészített modell és a poszter. Így már készen álltunk a megmérettetésre, amely nagyon jól sikerült.

Az első szereplésünk Pozsonyban, a regionális fordulóban volt, ahol 10 csapat indult. Diágyaink előadás elnyerte a zsűri leltését, kitűnően nagyra értékelték az újragondolt járművet. A versenyen programozási díjat kaptunk, és a csapatot nagy örömmelre meghívták az országos fesztiválra, amely szintén Pozsonyban, a Szlovák Takarékpénztár épületében zajlott. Ide az egész országból 6 csapat kapott meghívást, minden régióból egy. Itt is sikerült lenyűgözni a bírálókat, a legjobb feladatmegoldás díját sikerült megszereznünk.

Nagy munka van mögöttünk, de vár ránk a következő verseny, amelyre izgalommal készülünk. Indultunk a WORLD ROBOT OLYMPIAD nevelő versenyen, amely májusban lesz. Szorítsatok nekünk! ;)

Bertók Eurdille Informatikatanár